BookOnShelf



Plan van Aanpak

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Versie** | **Wijziging** | **Wie** |
| 7-1-2016 | 1.0 | Eerste Concept | Rik van Doorn |
|  |  |  |  |

# Inleiding

In dit document wordt beschreven wat de opdracht inhoud en hoe het team de opdracht gaat aanpakken. Er zal worden bepaald welke middelen er zullen worden gebruikt, wat er zal worden afgeleverd en wat de doorlooptijd voor het project is.

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc439927444)

[Inleiding 3](#_Toc439927445)

[Inhoudsopgave 4](#_Toc439927446)

[Achtergrond en projectomgeving 5](#_Toc439927447)

[Doelstelling / probleemstelling 5](#_Toc439927448)

[De opdracht 5](#_Toc439927449)

[Activiteiten 5](#_Toc439927450)

[Grenzen 5](#_Toc439927451)

[Producten 6](#_Toc439927452)

[Kwaliteit 6](#_Toc439927453)

[Organisatie 6](#_Toc439927454)

[Planning 6](#_Toc439927455)

# Achtergrond en projectomgeving

Een bibliotheek heeft een applicatie nodig om de boeken te beheren, uit te kunnen lenen en te kunnen laten reserveren. De bibliotheek heeft een touchscreen waar deze applicatie mee op maat gemaakt zal worden.

# Doelstelling / probleemstelling

Tegenwoordig worden boeken uitgeleend via de computer en niet meer op papier. Deze bibliotheek heeft daar echter nog geen systeem voor. Het doel van dit project is om een applicatie te maken die op maat gemaakt is voor hun systeem en goed bestuurd kan worden met een touchscreen.

# De opdracht

Maak een applicatie waarmee alle boeken en leden bijgehouden kunnen worden. Boeken moeten uiteindelijk toegevoegd, uitgeleend en gereserveerd kunnen worden. Dit moet ook kunnen via de barcodes die bij de boeken horen, om het allemaal wat makkelijker te maken. Boeken en leden zullen worden opgeslagen in een database zodat meerdere systemen erbij kunnen om het te kunnen beheren.

# Activiteiten

De volgende activiteiten worden in dit project uitgevoerd:

* Onderzoek doen over APIs
* Informatiebehoefte vaststellen
* Opstellen plan van aanpak (PvA)
* Opstellen functioneel ontwerp (FO)
* FO afstemmen met opdrachtgever
* Opstellen technisch ontwerp (TO)
* Ontwikkel omgeving inrichten
* Realiseren applicatie
* Maken testplan
* Testen applicatie

# Grenzen

Het project dient in 5 weken gerealiseerd te worden.

# Producten

Bij de oplevering worden de volgende eindproducten aangeleverd:

* Plan van Aanpak (dit document)
* Functioneel Ontwerp
* Technisch Ontwerp
* Applicatie
* Testplan
* Evaluatie

# Kwaliteit

De applicatie zal constant gecontroleerd worden op eventuele fouten en zal zoveel mogelijk universeel gemaakt worden zodat het op meerdere systemen kan werken.

# Organisatie

De organisatie van het project is als volgt:

De opdrachtgever: Pascal Wouters

De opdrachtnemer: Rik van Doorn

# Planning

Zie bijgevoegde [planning](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ZcKOrGY9JFJYvjhSDDECgpohJQujAjTDeXqtOxxCiFQ/edit#gid=0).